**LAMPIRAN**

**HASIL PENGUJIAN**

Pengguna : Nathanael Jonathan Anton Putra

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Pengujian Login | | | |
| Kasus dan Hasil Uji (salah) | | | |
| Input | Yang Diharapkan | Output | Hasil |
| Memasukan data yang salah. Klik tombol “*login*” | Sistem menampilkan pesan “*login not succesfully*” | Sistem menampilkan pesan “*login not succesfully*” | Diterima [ ]  Ditolak [ ] |
| Tidak memasukan salah satu *form input login*. Klik tombol “*login*” | Sistem menampilkan pesan “*please fill out this field*” | Sistem menampilkan pesan “*please fill out this field*” | Diterima [ ]  Ditolak [ ] |
| Kasus dan Hasil Uji (benar) | | | |
| Input | Yang Diharapkan | Output | Hasil |
| Memasukan data dengan benar pada *form login*. Klik tombol “*login*” | Animasi kontrol web akan berubah warna dari *switch* “merah” ke *switch* “hijau” | Animasi kontrol web akan berubah warna dari *switch* “merah” ke *switch* “hijau” | Diterima [ ]  Ditolak [ ] |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Pengujian Ubah Nilai/Kondisi *Database* yang Terhubung ke Perangkat Smarthouse | | | |
| Input | Yang Diharapkan | Output | Hasil |
| Memasukan nilai atau merubah nilai sesuai kebutuhan. Klik tombol “*change*” | Nilai *database* berubah sesuai nilai data yang diinputkan. Merubah kondisi perangkat | Nilai *database* berubah sesuai nilai data yang diinputkan. Merubah kondisi perangkat | Diterima [ ]  Ditolak [ ] |
| Memberikan gerakan di area sensor gerak | Nilai database berubah. Membunyikan alarm | Nilai database akan berubah. Membunyikan alarm | Diterima [ ]  Ditolak [ ] |
| Menyemprotkan air ke area sensor hujan | Nilai database berubah. Menggerakan motor stepper | Nilai database berubah. Menggerakan motor stepper | Diterima [ ]  Ditolak [ ] |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Pengujian Ubah Password | | | |
| Kasus dan Hasil Uji (salah) | | | |
| Input | Yang Diharapkan | Output | Hasil |
| Memasukan *password* lama yang salah. Klik tombol “*change password*” | Sistem menampilkan pesan “*wrong password*” | Sistem menampilkan pesan “*wrong password*” | Diterima [ ]  Ditolak [ ] |
| Tidak memasukan salah satu *form change password*. Klik tombol “*change password*” | Sistem menampilkan pesan “*please fill out this field*” | Sistem menampilkan pesan “*please fill out this field*” | Diterima [ ]  Ditolak [ ] |
| Kasus dan Hasil Uji (Benar) | | | |
| Input | Yang Diharapkan | Output | Hasil |
| Memasukan *password* lama dengan sesuai dan mengisi semua form inputan. Klik tombol “*change password’* | Sistem akan menampilkan pesan “*password has been* changed”. Nilai *password* berubah | Sistem akan menampilkan pesan “*password has been* changed”. Nilai *password* berubah | Diterima [ ]  Ditolak [ ] |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Pengujian Reset Password | | | |
| Input | Yang Diharapkan | Output | Hasil |
| Menekan tombol reset dan dilanjutkan menekan pilihan “*yes*” | Sistem akan menampilkan pesan “*password has been reset”.* Nilai *password* kembali ke *default system* | Sistem akan menampilkan pesan “*password has been reset”.* Nilai *password* kembali ke *default system* | Diterima [ ]  Ditolak [ ] |

Purbalingga, .............................. 2017

Nathanael J.A.P

H1L013025

**SMARTHOUSE BERBASIS WEB**

Berita Acara : Wawancara Smarthouse Berbasis Web

Narasumber : Didi Takadi

Sebagai : Kepala Keluarga (ayah peneliti)

Tanggal Wawancara : 29 Mei 2017

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Pertanyaan | Tujuan | Jawaban |
| Bagaimana rumah yang nyaman untuk ditinggali? | Mengetahui kebutuhan umum pengguna rumah | Rumah yang mudah dalam hal merawatnya dan rumah yang aman dari segala macam hal buruk |
| Bagaimana biasanya cara merawat rumah? | Mengetahui kebiasaan pengguna rumah dalam hal perawatan rumah | Membersihkan ketika ada yang kotor dan membenarkan ketika ada yang rusak |
| Bagaimana definisi rumah yang aman? | Mengetahui tingkat keamanan menurut pengguna rumah | Aman dari tindakan pembobol rumah tanpa permisi. Aman dari hama dan serangga. Aman dari *human error* |
| Pentingkah peran teknologi dalam rumah? | Mengetahui tingkat kebutuhan teknologi pengguna rumah | Penting jika itu bermanfaat bagi rumah |